

【AppGoose】 広告操作説明書

広告作成 第 1 版

作 成 者	スターティアラボ株式会社
作 成 日	2016 年 1 月 20 日
最終更新日	2016 年 1 月 20 日

目次

第一章 広告とは.....	3
第二章 広告の画面説明.....	3
2.1 広告一覧.....	3
2.2 広告新規作成(編集).....	4
第三章 広告追加方法.....	5
第三章 よくある質問.....	8

第一章 広告とは

広告とは各アプリのクーポンに表示することができるものです。

※管理画面のプレビュー上には表示されません。

大きな特徴として下記機能があります。

◇表示内容指定

表示は「テキスト」または「画像」から選択することができます。

※右のキャプチャは「テキスト」で作成したものです。

◇遷移先指定

遷移先として URL を指定することができます。

広告をタップした際にブラウザで表示されます。

※表示されるブラウザはエンドユーザーがデフォルトのブラウザとして指定しているブラウザとなります。

◇表示アプリ指定

作成した広告をどのアプリで表示するかを指定できます。

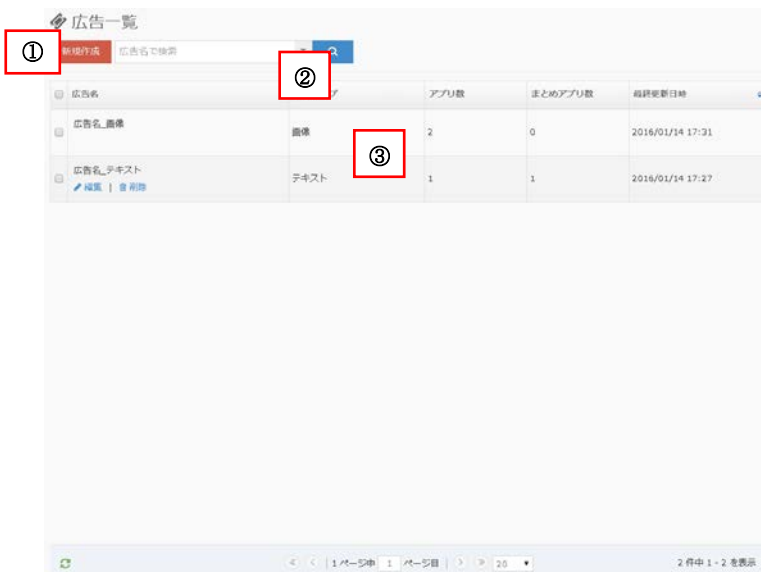
なお、**広告は一つのアプリにつき、一つまでしか設定できません。**



第二章 広告の画面説明

ここでは広告の各画面について説明します。

2.1 広告一覧



①「新規作成」ボタン

押下することで新規作成画面に遷移します。

②検索欄

広告名を指定することで部分一致での検索を行うことができます。

▼を押下することでより詳細な検索条件を指定できます。

③広告一覧

作成された全ニュースが表示されます。

新規作成を行うとこの一覧に追加されます。

新規作成後編集を行う際は、「編集」リンクを。削除を行う際は「削除」リンクをそれぞれ押下します。

※「編集」「削除」のリンクはマウスオーバーすることで表示されます。

作成された広告の一覧が表示される画面です。

またこちらの画面の「新規作成」ボタンを押下することにより、広告の新規作成を行うことができます。

2.2 広告新規作成（編集）

① 登録 キャンセル

基本情報

②

広告名: 広告名として一覧に表示されます。

表示タイプ: テキスト 画像

表示テキスト: 広告の本テキストとしてクーポン画面に表示されます。

表示画像: ファイルが選択されていません。

遷移先URL:

表示するアプリ

③

アプリ名	店舗ID	店舗アカウント店舗名	広告名
<input type="checkbox"/>	42		広告名_画像
<input type="checkbox"/>	25		広告名_画像
<input type="checkbox"/>	おりじなる	test2485	広告名_テキスト
<input type="checkbox"/>	test0601	0601002	てんぽめいだお
<input type="checkbox"/>	98	1234	
<input type="checkbox"/>	24	24	
<input type="checkbox"/>	26	26	
<input type="checkbox"/>	27	27	
<input type="checkbox"/>	12	12	
<input type="checkbox"/>	4	4	
<input type="checkbox"/>	5	5	

表示するまとめアプリ

④

アプリ名	店舗ID	店舗アカウント店舗名	広告名
<input type="checkbox"/>	matome	matome	広告名_テキスト

① 登録 キャンセル

①ボタン

「登録」ボタン：押下すると入力された内容を保存します。
 「キャンセル」ボタン：押下すると入力された内容を破棄し、広告一覧画面に遷移します。

②基本情報

基本的な内容を設定します。
 ※表示タイプの選択によって、設定必須項目が変わります。
 「テキスト」：「表示テキスト」の設定が必須
 「画像」：「表示画像」の設定が必須

③表示するアプリ

広告を表示したいアプリをチェックボックスにチェックをいれることで指定します。(すでに表示する広告が指定されている場合、広告名が表示されます)
 複数指定することができますが、一つのアプリにつき、一つしか設定できません。

④表示するまとめアプリ

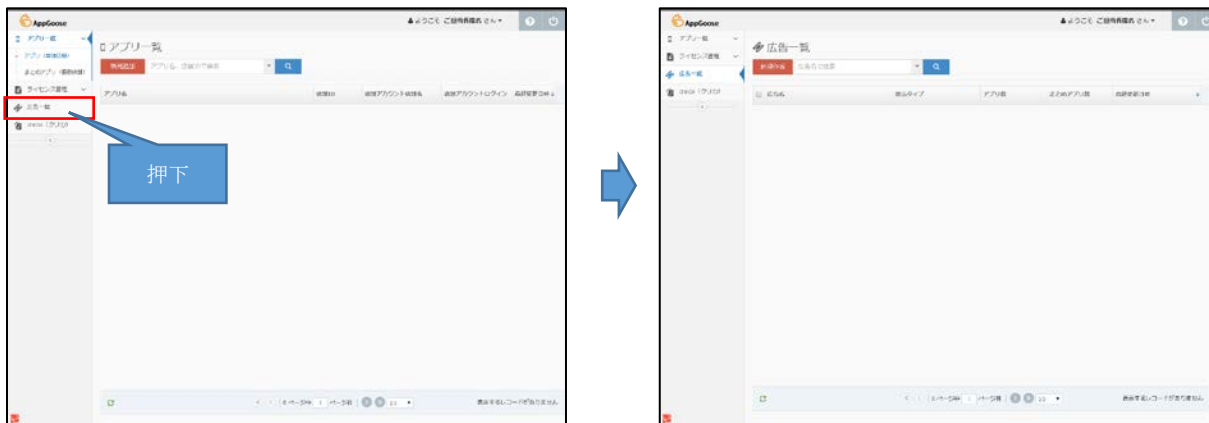
高校を表示したいまとめアプリをチェックボックスにチェックをいれることで指定します。(すでに表示する広告が指定されている場合、広告名が表示されます)
 複数指定することができますが、一つのまとめアプリにつき、一つしか設定できません。

広告を新規作成する際の画面です。
 ※編集時の画面も同様の構成となっています。

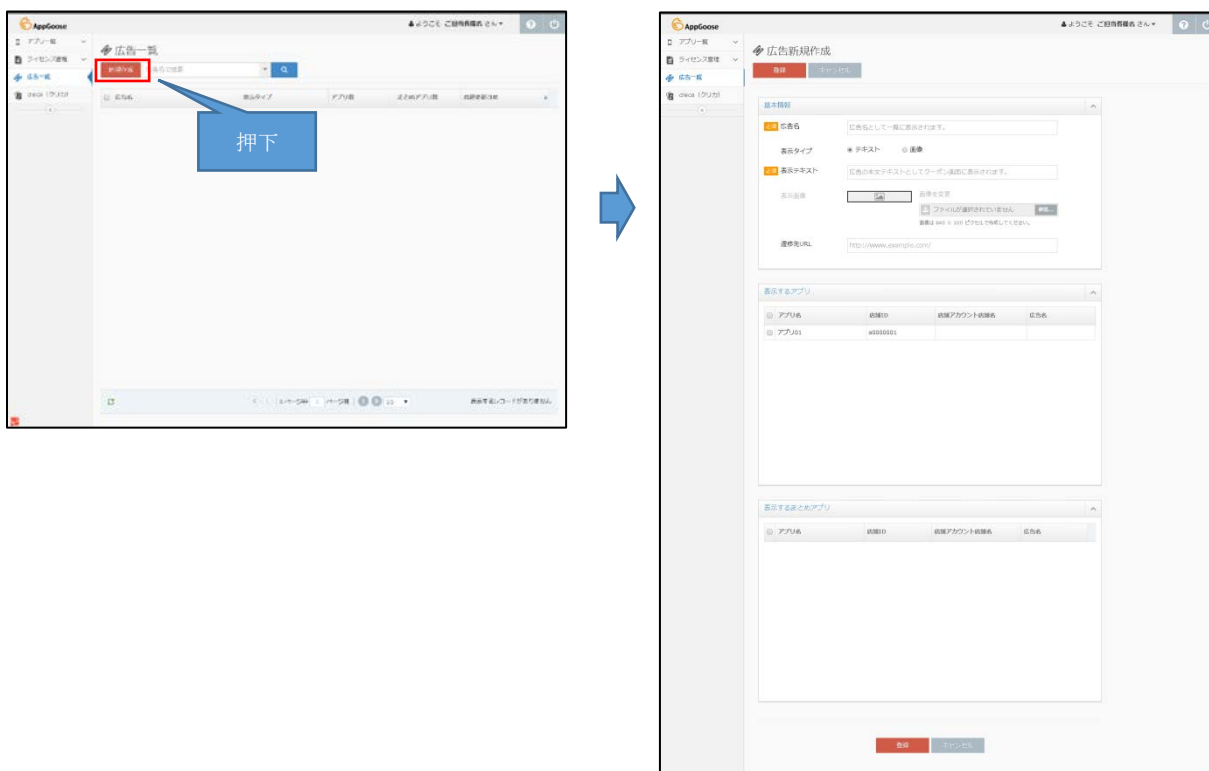
第三章 広告追加方法

下記フローを行うことで、広告の新規作成および広告の表示確認を行うことができます。
※事前にアプリが作成されているものとして説明を行います。
※事前に広告を紐づけるアプリにクーポンが作成されているものとして説明します。

1.ログイン直後のサイドメニューから「広告一覧」を押下し、「広告一覧」画面を表示します。



2.「新規作成」ボタンを押下し、「新規作成」画面を表示します。



3.登録しない内容を設定し、画面内の「登録」ボタンを押下します。

※入力内容に問題がない場合、1 で表示した「広告一覧」画面に遷移し、作成した広告が一覧に追加されます。

◇基本情報

広告名	管理画面上に管理上表示されるものです。エンドユーザーには表示されません。
表示タイプ	どのように広告を表示するかを設定するものです。「テキスト」か「画像」から選択してください。
表示テキスト	入力された内容が広告として表示されます。 ※表示タイプで「テキスト」が選択されている場合のみ入力可能
表示画像	指定された画像が広告として表示されます。 ※表示対応で「画像」が選択されている場合のみ選択可能
遷移先 URL	広告をタップした際に表示する URL を指定できます。 ※指定されていない場合、エンドユーザーが広告をタップした際、何も挙動しません。



◇表示するアプリ、表示するまとめアプリ

作成している広告を表示したいアプリにチェックをいれます。

※広告は一つのアプリにつき一つまでしか設定できません。広告が設定されているアプリは広告名が表示されます。

アプリ名	店舗ID	店舗アカウント店舗名	広告名
<input type="checkbox"/> 42	42		広告名_画像
<input type="checkbox"/> 25	25		広告名_画像
<input type="checkbox"/> 00	1234		
<input type="checkbox"/> 24	24		
<input type="checkbox"/> 26	26		
<input type="checkbox"/> 12	12		
<input type="checkbox"/> 27	27		
<input type="checkbox"/> 4	4		
<input type="checkbox"/> 5	5		
<input type="checkbox"/> 6	6		
<input type="checkbox"/> 21	21		

広告がすでに設定されている

※キャプチャは「表示するアプリ」ですが、「表示するまとめアプリ」も同様です。

4.任意のアプリをインストールし、広告を表示します。

※3 までの工程で広告の作成は完了していますので、ここからは動作確認の為のフローになります。

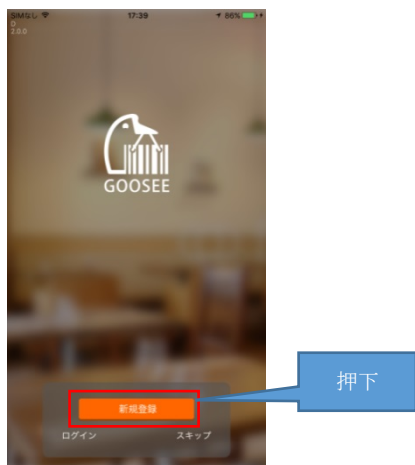
(管理画面上のプレビューに広告は表示されません。)

※このフローでは一例として「GOOSEE」アプリでのフローを記載します。

①「GOOSEE」アプリをインストールします。

②「新規登録」ボタンをタップし、会員登録を行います。

※すでに会員登録している場合は「ログイン」をタップし、ログインしてください。



③会員登録が完了したら、作成したクーポンを「お知らせ」一覧から選択し、表示します。

※クーポンが表示されない場合、原因として下記が考えられます。

- クーポンが公開されていない
- クーポンの対象ユーザーになっていない
- 会員登録(またはログイン)していない
- クーポンの有効期限がすぎている



第三章 よくある質問

■まとめアプリに広告をつけたら、まとめアプリ内の店舗すべてが同じ広告になったが仕様なのか？

はい、仕様となっています。

まとめアプリに広告を設定した場合、単独アプリにつけた広告より優先されます。

組み合わせとしては下記になります。

※下記一覧は単独アプリがまとめアプリに紐づいている前提です。

NO	まとめアプリ	単独アプリ	まとめアプリでの表示結果
1	指定あり	指定なし	まとめアプリに設定された広告が全クーポンで表示されます。
2	指定なし	指定あり	単独アプリに設定された広告が表示されます。 広告が設定されていない単独アプリの場合、広告は表示されません。

なお、GOOSEE、マイアプリで単独アプリを表示する際は、単独アプリに設定された広告がそのまま表示されます。